

Règles du jeu des marteaux

Historique

C'est au XVIème siècle qu'est née l'idée de pratiquer sur une table le jeu médiéval du **billard de terre** ou **clos-porte**. Ce jeu consistait à faire passer une grosse boule à travers des anneaux tel qu'il est possible de le voir dans la gravure de Pierre Brueghel l'Ancien, **La grande fête du village**.

Réservée pendant longtemps à l'aristocratie, la pratique du billard se popularise au XIXème siècle et de nombreuses variantes apparaissent. Les plateaux prennent diverses formes : carrés, circulaires, hexagonaux, mixtes (un rectangle terminé par un côté arrondi), percé de trous numérotés, possédant des blouses ou des poches... Puis les formes et les règles se fixent.

C'est il y a environ un siècle que le jeu des marteaux, variant du jeu de billard, fit son apparition en Flandre.

Règle du jeu

Quatre joueurs se placent autour du jeu, chacun en regard de deux poches ou cavités pratiquées sur le pourtour de la table.

Ces poches sont destinées à recevoir la bille (deux cavités par joueur). Chaque joueur prend un marteau en main et défend ses deux cavités tout en cherchant à envoyer la bille chez les autres.

Chaque bille logée compte un point perdant au joueur l'ayant reçue, celui-ci remet alors la bille au centre du jeu et la partie continue.

Nombre de joueurs

4 joueurs

Matériel

- plateau de jeu
- 4 marteaux
- 2 billes