

## Règles du jeu de la table à toupies

Le jeu se compose d'une table présentant sur sa partie supérieure plusieurs éléments (portes, colonnes ...) qui constituent des obstacles au déplacement de la toupie. Sur cet espace sont disposés des quilles ou des billes qu'il va falloir faire tomber ou déloger de leur emplacement.

Pour jouer il suffit de faire tourner la toupie sur la table. Pour cela il faut enrouler la ficelle du lanceur (composé d'une poignée en bois reliée à une ficelle) autour de la plus grande partie de l'axe de la toupie. Ensuite la toupie, grand axe en bas, est positionnée dans la "cage" de lancement. Le joueur en maintenant la toupie en équilibre d'un doigt devra avec l'autre main tirer un coup sec pour dérouler la corde et ainsi donner une grande vitesse de rotation à la toupie.

La toupie va parcourir l'espace en rebondissant sur les parois et faire tomber les quilles sur sa trajectoire. La position de la toupie partie ventrue élevée va provoquer, à chaque contact, un déséquilibre qui sera rattrapé par la force centrifuge et donnera ainsi un rebond.

Quilles et billes rapportent des points.

### Matériel

1 table de jeu

1 corde

12 batonnets